

REGLEMENT DU CIRCUIT 12 M HIVER

1. CATEGORIE

- Une seule catégorie mixte pour les garçons et les filles de - 7 ans

2. INSCRIPTIONS

- Sur www.tournoi.org ou par écrit ou par téléphone auprès du responsable de l'étape
- Clôture des inscriptions : au plus tard deux jours avant le début du tournoi

3. DROIT D'INSCRIPTION

- Par jeune et par tournoi : 7 € à payer au club organisateur, le jour du tournoi, avant le début des matches

4. TIRAGE AU SORT

- Tirage au sort et programmation : le jour même juste avant le début des matches
- La présence des inscrits est obligatoire 20 minutes avant l'heure de début des matches.

5. REGLEMENT

- Match en 1 set, premier à 11 points ou à 15 points (à déterminer avant les matches), sans qu'il y ait 2 points d'écart
- Changement de service tous les 2 points
Le service s'effectue les pieds derrière la ligne de fond avec ou sans rebond (un seul essai).
- Le carré de service est constitué du demi-terrain opposé à celui du serveur, à l'exception du couloir de doubles du terrain 24m.
- Le service par le haut est interdit.

6. TABLEAUX

COMPETITION PAR POULE AVEC UN TABLEAU FINAL ET UN TABLEAU DE CONSOLATION

* LES POULES :

- Elles se déroulent selon les schémas proposés en annexe 1.
- Elles sont constituées en fonction du classement établi lors des rencontres précédentes.
- Les jeunes considérés les meilleurs sont placés dans la même poule (la poule 1) ; les suivants, dans la deuxième poule, et ainsi de suite pour tous les inscrits restants.

A l'issue des matches de poules, le classement de chaque poule est déterminé en fonction du nombre de victoires :

- en cas d'égalité entre 2 jeunes, le vainqueur de leur match est qualifié.
- en cas d'égalité entre 3 jeunes, le qualifié est celui ayant obtenu la plus grande différence entre les points gagnés et perdus lors des matches entre eux trois ; à l'issue de ce calcul, en cas de nouvelle égalité à 2, le vainqueur de leur match est qualifié et en cas de nouvelle égalité à 3, le qualifié est celui ayant obtenu la plus grande différence entre les points gagnés et perdus sur l'ensemble des matches de leur poule.

* LE TABLEAU FINAL :

A l'issue des matches de poules, un tableau final (par élimination directe) est constitué de la façon suivante : les têtes de série sont déterminées selon le classement des poules.

- Le vainqueur de la poule 1 est 1^{ère} tête de série, le deuxième de la poule 1 est 2^{ème} tête de série, le troisième de la poule 1 est 3^{ème} tête de série et ainsi de suite pour les suivants avec 1 tête de série par deux jeunes.
- Les autres joueurs (qui ne sont pas tête de série) sont positionnés aux places libres du tableau, par tirage au sort, en partant du haut vers le bas du tableau.

* LE TABLEAU DE CONSOLATION :

Tous les perdants du 1^{er} match du tableau final ont la possibilité de jouer un tableau de consolation (par élimination directe).

- Ils sont placés dans la même portion du tableau de consolation que celle qu'ils occupaient dans le tableau final; ce tableau de consolation délivre un vainqueur.

N.B. : pour les deux tableaux (final et consolation), quel que soit le nombre de participants, n'organiser qu'un seul tableau.

7. REMISE DES PRIX

- Remise des prix à l'issue des matches de chaque tournoi : médaille souvenir à tous les participants.
- Ces médailles sont à charge de chaque club qui doit se les procurer.

8. CLASSEMENT

* PAR TOURNOI

- Tableau final : le vainqueur reçoit 10 points ; le finaliste, 8 points ; les demi-finalistes, 6 points ; les quarts de finaliste, 4 points ; les huitièmes de finaliste, 2 points et tous les autres 1 point. Les battus du premier tour du tableau final ne prennent que les points obtenus dans le tableau de consolation
- Tableau de consolation : le vainqueur reçoit 4 points ; le finaliste, 3 points ; les demi-finalistes, 2 points et les autres 1 point.
- Les joueurs prennent les points à condition d'avoir joué au moins un match dans le tableau final
- A l'issue de chaque tournoi, un classement provisoire individuel est établi par les coordinateurs ou responsables régionaux et envoyé au club qui organise le tournoi suivant.
- Le 'classement individuel' et le 'challenge clubs' sont publié sur le site « Kinder »

* TOUR FINAL

- A l'issue des tournois, un tour final est organisé dans chaque région, dans un club désigné, pour les 16 premiers du classement, garçons et filles confondus, à condition d'avoir pris des points dans minimum 3 tournois.

9. TERRAIN

- Longueur : 10,97 m – largeur : 5,485 m
- Il se trace dans la largeur d'un terrain de 24 m.
- Les lignes de fond correspondent aux lignes latérales externes d'un terrain de double normal.
- Lignes latérales : cf. annexe 2
 - ✓ Si deux terrains à tracer : elles correspondent d'un côté à la ligne de fond et de l'autre à la ligne de service d'un terrain normal.
 - ✓ Si trois terrains à tracer : elles se mesurent de façon égale de part et d'autre du filet d'un terrain normal. Dans ce cas, le filet de tennis du terrain 24 m doit être enlevé.
 - ✓ Si quatre terrains ou plus à tracer : bien que techniquement réalisable, il est déconseillé de le faire, car les espaces latéraux de recul seront fortement diminués voire inexistantes entre les terrains.

Il est conseillé de garder un demi-terrain de 24 m pour les tests et les exercices de psychomotricité (facultatifs).

- Un filet de tennis de 6 m de long et 80 cm de haut au centre avec cadre de fixation auto stabilisé est nécessaire par terrain de 12 m.

10. BALLEES

- Balles en mousse de 9 cm de diamètre (deux par terrain) mises à disposition par chaque club

11. CHALLENGE CLUBS

Un challenge entre les clubs est organisé dans chaque région.

- A l'issue de chaque étape :
 - ✓ tous les points récoltés par les joueurs d'un même club sont totalisés.
 - ✓ Chaque joueur reçoit pour sa participation au tournoi, 2 points, qui sont additionnés aux points pris dans le tableau final ou de consolation et comptabilisés pour le challenge 'clubs' uniquement.
 - ✓ En cas de transfert, un enfant comptabilise ses points pour son ancien club jusqu'au 15 janvier et pour son nouveau club à partir du 16 janvier
- Les 2 premiers clubs qui ont obtenu le plus de points à l'issue de toutes les étapes d'une même région sont récompensés par l'AFT.

12. MATERIEL TECHNIQUE

- Rouleaux de papier Tesa ou marques au sol pour les finitions du traçage des terrains de 12 m
- Un chronomètre
- Un décamètre
- Une échelle
- Un panneau pour l'exposition des résultats techniques et des autres informations (calendrier, articles de presse, ...)

13. ANIMATIONS ET TESTS D'APTITUDE PHYSIQUE (FACULTATIFS)

Ils ont pour but d'accueillir les jeunes enfants des clubs qui ne sont pas encore capables d'échanger mais qui veulent participer à l'activité 12 m organisée (frère, sœur, accompagnant, ...).

Ils sont constitués d'actions motrices telles que : manipuler, dribbler, jongler, faire rouler, envoyer en 2D, en 3D, ...

Ils sont mis en place par les animateurs mini-tennis qui ont reçu les instructions nécessaires pour le bon déroulement de l'activité.

* Tests d'aptitude physique :

- Sprint sur 10 m
- Sprint sur 5 m avec changement de direction (3 x 5 m)
- L'étoile : 5 balles ; distance de 4 m
- Lancer à bras cassé
- Exercices dans l'échelle :

- ✓ Intérieur, extérieur avec changement de direction
- ✓ Pas chassés avec changement de direction
- ✓ Sauts 2 pieds écartés avec changement de direction

* **Exercices de psychomotricité (circuit, atelier, vagues, jeux, ...)**

ANNEXE 1 : ORGANISATION des POULES

Si 2 inscrits, faire jouer une finale en 2 sets gagnants de 15 points

Si 3 inscrits, organiser une poule avec des matches en 2 sets gagnants de 15 points

NB : ne pas organiser de tableau final et de consolation

Si 4 inscrits, organiser une poule avec des matches en 2 sets gagnants de 15 points

NB : ne pas organiser de tableau final et de consolation

Si 5 inscrits, organiser une poule avec des matches en 2 sets gagnants de 15 points

NB : ne pas organiser de tableau final et de consolation

À partir de 6 inscrits, organisation d'un tableau final et de consolation

Nombre d'inscrits	Nombre de poules	Répartition	Nombre de terrains 12 m
6	1	1 poule de 6	2
7	2	1 poule de 3 1 poule de 4	2
8	2	2 poules de 4	2
9	2	1 poule de 4 1 poule de 5	2
10	2	2 poules de 5	3
11	3	1 poule de 3 2 poules de 4	3
12	3	3 poules de 4	3
13	3	2 poules de 4 1 poule de 5	3
14	3	1 poule de 4 2 poules de 5	4
15	3	3 poules de 5	4
16	4	4 poules de 4	4
17	4	3 poules de 4 1 poule de 5	4
18	4	2 poules de 4 2 poules de 5	4
19	4	1 poule de 4 3 poules de 5	4
20	5	5 poules de 4	5

À partir de 21 inscrits, faire jouer les matches de poules, premier à 11 points, afin de limiter la durée du tournoi

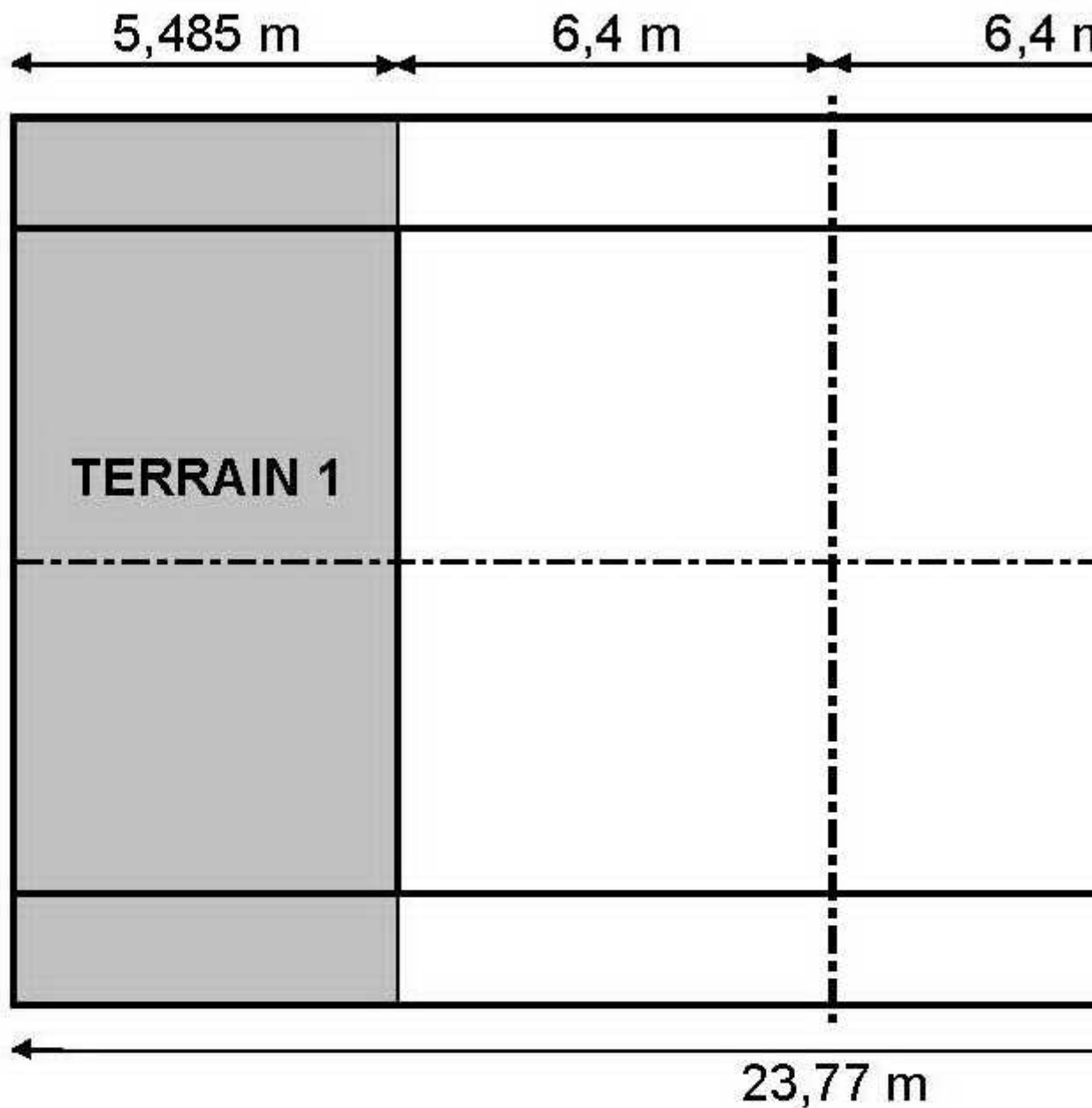
Nombre d'inscrits	Nombre de poules	Répartition	Nombre de terrains 12 m
21	5	4 poules de 4 1 poule de 5	5
22	5	3 poules de 4 2 poules de 5	5
23	5	2 poules de 4 3 poules de 5	5
24	6	6 poules de 4	6
25	5	5 poules de 5	5
26	6	4 poules de 4 2 poules de 5	6
27	6	3 poules de 4 3 poules de 5	6
28	6	2 poules de 4 4 poules de 5	6
29	6	1 poule de 4 5 poules de 5	6
30	6	6 poules de 5	6

Durée/Min	Poule de 3	Terrain 1	Poule de 4	Terrain 1	Poule de 5	Terrain 1	Poule de 6	Terrain 1	Terrain 2
0-15		* A1/2		* A1/2		* A1/2		* A1/2	* A3/4
15-30		A2/3		A3/4		A3/4		A5/6	A1/3
30-45	0H45	A1/3		A1/3		A1/5		A2/6	A4/5
45-60				A2/4		A2/3		A2/4	
60-75				A1/4		A4/5		A1/5	A3/6
75-100			1H30	A2/3		A1/3		A1/4	A2/3
100-125						A2/4		A2/5	A4/6
125-150						A3/5	2H00	A1/6	A3/5
150-175						A1/4			
175-200					2H30	A2/5			

***A** représente le n° de la poule
1/2 représente les joueurs

ANNEXE 2 : IMPLANTATION DES TERRAINS DE 12 M

A. Deux terrains 12m sur un terrain normal



B. Trois terrains 12m sur un terrain normal

